

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS
DIVISIÓN DE ELECTRÓNICA Y COMPUTACIÓN
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES

DATOS GENERALES

CLAVE DE LA MATERIA : CC103

NOMBRE DE LA MATERIA : TALLER DE PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

TIPO : TALLER

CARÁCTER DEL CURSO : OBLIGATORIO

ÁREA DE FORMACIÓN : BÁSICA COMÚN

PREREQUISITOS : DEBE CURSARSE SIMULTÁNEAMENTE CON CC102 Ó POSTERIOR

DEPTO. DE ADSCRIPCIÓN: CIENCIAS COMPUTACIONALES

CARGA HORARIA GLOBAL: 60 HORAS

CARGA HORARIA SEMANAL: 3 HORAS

VALOR DE CRÉDITOS : 4 CRÉDITOS

OBJETIVO GENERAL : DESARROLLAR LA CAPACIDAD PARA CODIFICAR EL LENGUAJE PASCAL Y LA HABILIDAD PARA UTILIZAR UN COMPILADOR

OBJETIVO ESPECÍFICOS : EN CADA MÓDULO DEL CONTENIDO TEMÁTICO PRINCIPAL.

**UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
DIVISIÓN DE ELECTRÓNICA Y COMPUTACIÓN
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES**

TALLER DE PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

CONTENIDO TEMÁTICO PRINCIPAL

Módulo 1. Compiladores de pascal

Objetivo: Usar un Compilador de Pascal, crear y cargar un programa nuevo y modificar, compilar y correr un programa objeto.

- 1.1 Arranque del compilador
- 1.2 Menús (cómo escoger desde)
- 1.3 Editor (cómo editar un programa)
- 1.4 Compilar y correr un programa
- 1.5 El sistema de ayuda (Help)
- 1.6 Programa fuente (cómo almacenarlo)
- 2.7 Programa objeto (cómo almacenarlo)

Módulo 2. Pascal Básico

Objetivo: Conocer términos y conceptos de pascal y ponerlos a trabajar en un programa simple

- 2.1 Tipos de datos
- 2.2 Identificadores
- 2.3 Cómo leer un diagrama de sintaxis
- 2.4 Palabra reservadas
- 2.5 Constantes
- 2.6 Variables
- 2.7 Operadores
- 2.8 Expresiones
- 2.9 Proposiciones
- 2.10 Comentarios

Módulo 3. Estructura del programa

Objetivo: Comprender las reglas que gobiernan la estructura de los programas de pascal

- 3.1 Encabezado de pascal
- 3.2 La parte de la declaración
- 3.3 La parte de las proposiciones
- 3.4 Separadores
- 3.5 Comentarios

COMPETENCIAS QUE SE PUEDEN ADQUIRIR

- Dominio de la programación de un sistema computacional en lenguaje ensamblador
- Conocimiento de los modelos de ejecución de procesos en diversas plataformas
- Capacidad para diseñar programas a nivel de sistema teniendo disponibles las hojas de datos de arquitectura y modelo de programación de diversas plataformas.

APLICACIÓN PROFESIONAL

Entender la importación de los programas. Su diseño e implementación de acuerdo a necesidades y especificaciones dadas en problemas de la industria, Comercio y Sociedad.