

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERIA		CONTENIDOS DE UNIDADES DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE		
DIVISION DE INGENIERIAS      COMITE DE DISEÑO CURRICULAR DE ING.MEC-ELECT.				HOJA DE
1 INGENIERÍA MECÁNICA ELÉCTRICA PLAN DE ESTUDIOS		2 DIBUJO INDUSTRIAL EJE CURRICULAR (AREA DE CONOCIMIENTO)		3 4/07/96 FECHA (D/M/A) DE DISEÑO O REVISION
4 INGENIERÍA MECÁNICA ELÉCTRICA DEPARTAMENTO QUE LA OFRECE		5 DIBUJO INDUSTRIAL ASISTIDO POR COMPUTADORA DENOMINACION DE LA UNIDAD DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE		5 <sup>a</sup> IM205 CLAVE
6 TALLER TIPO DE UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	7 BÁSICA PARTICULAR AREA FORMATIVA	8 OBLIGATORIO CARACTER	9 0-40 CARGA: T P	10 3 CREDITOS
11 PROYECTOS INDUSTRIALES (LENGUAJE DE COMUNICACIÓN A TRAVÉS DE DIBUJOS PLANOS) CAMPO DE APLICACION PROFESIONAL DE LOS CONOCIMIENTOS QUE PROMUEVE		12 DIBUJO INDUSTRIAL PRE-REQUISITOS		
1. Tipos de software para dibujos por computadora 2. Comandos principales del software a utilizar (Autocad) 3. Tipos de líneas 4. Teoría de la descripción de la forma 5. Acotado 6. Secciones y convenciones 7. Dibujos de trabajo 8. Vistas auxiliares 9. Dibujo práctico 10. Dibujo y representación de soldadura 11. Roscas y tornillos 12. Dibujos eléctricos y electrónicos				13
SINTESIS DE LA UNIDAD DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE				
14 Al término del curso el alumno tendrá los conocimientos y habrá desarrollado las habilidades requeridas para dibujar y utilizar convenciones simbólicas establecidas por la normatividad para la aplicación de dibujo mecánico y eléctrico de Ingeniería Eléctrica Industrial, por medio de software especializado por computadora personal tales como AUTOCAD.				
OBJETIVO GENERAL DE LA UNIDAD DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE				
FORMA 1				

U N I V E R S I D A D D E G U A D A L A J A R A CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERIA		C O N T E N I D O S D E UNIDADES DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE	
DIVISION DE INGENIERIAS		COMITE DE DISEÑO CURRICULAR DE ING.MEC-ELECT.	
		HOJA DE	
<div>25</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dibujo y Diseño de Ingeniería Jonson C. W. Mc Graw Hill 1985</li> <li>Manual de AUTOCAD</li> </ul>		<div>Dibujo por computadora</div>	
BÁSICA		COMPLEMENTARIA	
B I B L I O G R A F I A			
<div>27</div>		<div>28</div>	
MODALIDADES DE EVALUACION DE PROPUESTAS		FACTORES DE PONDERACION DE LOS DIFERENTES INSTRUMENTOS UTILIZADOS	
		<div>29</div>	
PRERREQUISITOS (CONCEPTOS)			
FORMA 3			

FORMA 4	
UNIENZAP	

U N I V E R S I D A D D E G U A D A L A J A R A CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERIA			C O N T E N I D O S D E UNIDADES DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE	
DIVISION DE INGENIERIAS COMITE DE DISEÑO CURRICULAR DE ING.MEC-ELECT.				HOJA DE
CONTENIDO TEMATICO	OBJETIVOS PARTICULARES	MODALIDADES DE ENSEÑANZA (TECNICAS DIDACTICAS)	MEDIO DIDACTICO Y MATERIAL DE APOYO	HRS
31 1. Tipos de software de dibujo y su aplicación	32 El alumno conocerá el software para dibujo y su computación.	33 * Participación dinámica	34 * Computadora	35
2. Comandos principales del software de dibujo	El alumno conocerá y aplicará el software de dibujo como AUTOCAD.	* Trabajo dirigido	* Texto	
3. Tipos de líneas para representar	El alumno realizará dibujos por computadora de los diferentes tipos de líneas para representar cuerpos y elementos físicos por medio de dibujos.	* Redescubrimiento	* Manual	
4. Teoría de la descripción de la forma	El alumno representará por computadora cuerpos y objetos en proyecciones ortogonales desde el primer cuadrante y tercer cuadrante con utilización de línea y demás rectas.		* Datashow	
5. Acotado	El alumno deberá dibujar por computadora los diferentes métodos de acotado en los dibujos y planos industriales.			
6. Secciones y convenciones	El alumno realizará dibujos por computadora en donde aplique las secciones y convenciones.			
7. Dibujo de trabajo	El alumno desarrollará dibujos de trabajo por computadora.			
8. Vistas auxiliares	El alumno generará dibujos por computadora en donde aplique vistas auxiliares.			
9. Dibujo Pictórico	El alumno representará por medio de computadora objetos o cuerpos con programación pictórica.			
10. Soldadura	El alumno realizará dibujos de trabajo en donde aplique simbología de soldadura por computadora.			
11. Roscas y Tornillos	El alumno desarrollará representaciones de roscas y tornillos por medio de dibujos en computadora.			
12. Dibujos	El alumno generará dibujos eléctricos y electrónicos por computadora.			
CARGA HORARIA DE LA UNIDAD				36
FORMA 5				