

CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS
DIVISIÓN DE ELECTRÓNICA Y COMPUTACIÓN
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES
PROGRAMA DE ASIGNATURA

NOMBRE DE MATERIA	TALLER DE PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA	
CLAVE DE MATERIA	CC103	
DEPARTAMENTO	CIENCIAS COMPUTACIONALES	
CÓDIGO DE DEPARTAMENTO		
CENTRO UNIVERSITARIO	CUCEI	
CARGA HORARIA	TEORÍA	0
	PRÁCTICA	60
	TOTAL	60
CRÉDITOS	4 (CUATRO)	
TIPO DE CURSO	TALLER	
NIVEL DE FORMACIÓN PROFESIONAL	PREGRADO (LICENCIATURA)	
PRERREQUISITOS	NINGUNO	

OBJETIVO GENERAL :

PRACTICAR TODOS LOS CONCEPTOS ADQUIRIDOS EN LA MATERIA TEÓRICA, IMPLEMENTANDO LOS PROGRAMAS EN EL COMPUTADOR, AUXILIADOS DE UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN

OBJETIVOS ESPECÍFICOS :

ENTENDER CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN Y UTILIZAR EL ENTORNO DEL COMPILADOR DE LENGUAJE C

DEFINIR Y UTILIZAR LOS DIFERENTES CONCEPTOS BÁSICOS PARA LA ELABORACIÓN DE UN PROGRAMA DE LENGUAJE C

IDENTIFICAR Y UTILIZAR LAS DIFERENTES INSTRUCCIONES DE ENTRADA Y SALIDA DE DATOS DEL LENGUAJE C ESTÁNDAR

COMPRENDER LAS REGLAS QUE GOBIERNAN LA ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA

EJECUTAR PROGRAMAS EN LENGUAJE C QUE PERMITAN OBSERVAR CÓMO LAS PROPOSICIONES SE EJECUTAN EN TOP-DOWN (DEL PRINCIPIO AL FINAL) DE MANERA DIRECTA Y FÁCIL DE COMPRENDER UTILIZANDO LAS ESTRUCTURAS DE CONTROL

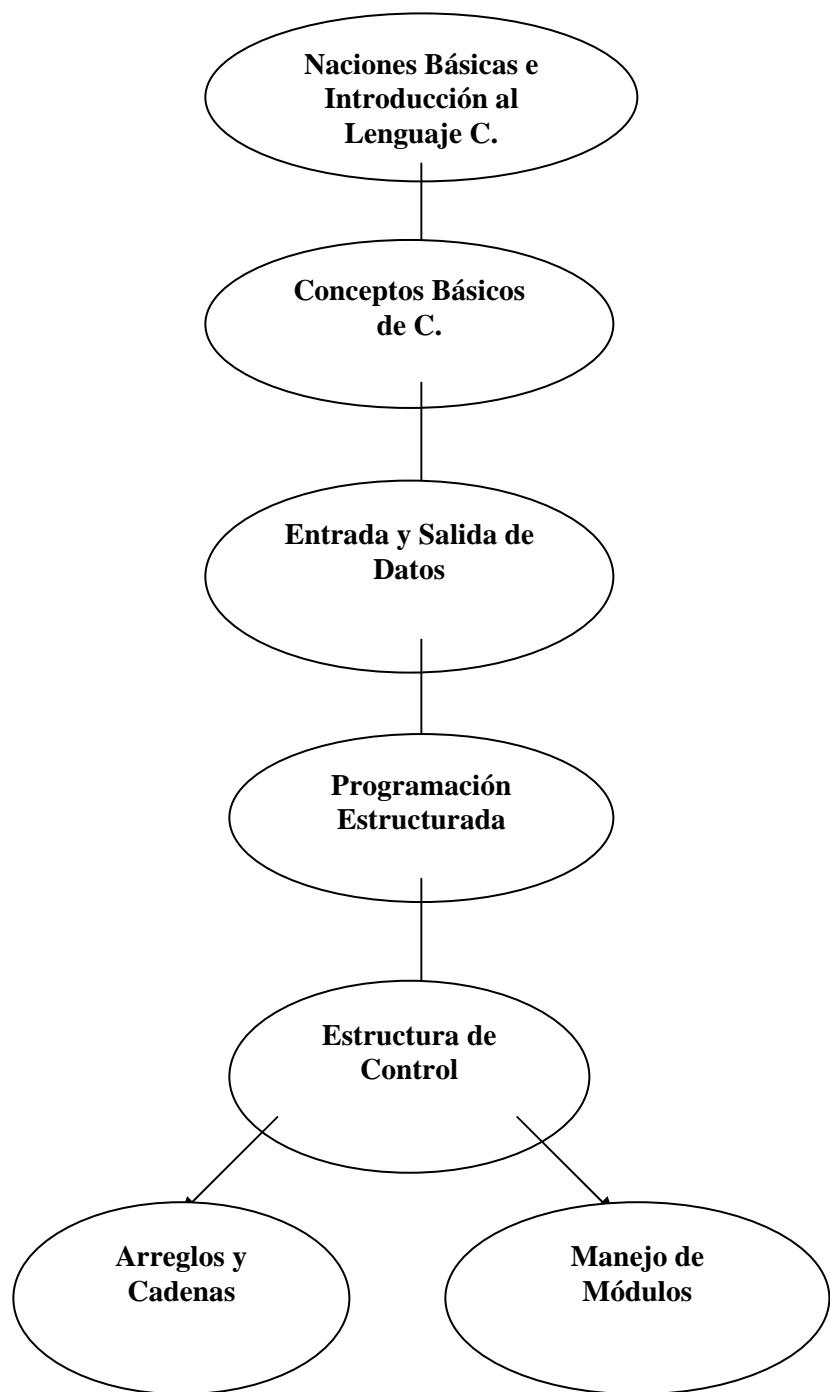
REPRESENTAR CON UN SOLO IDENTIFICADOR UNA SERIE DE VALORES (NÚMEROS Y CARACTERES) UTILIZANDO EL LENGUAJE C

DESCRIBIR LOS CONCEPTOS QUE ESTÁN DETRÁS DE LOS SUBPROGRAMAS Y SABER CÓMO Y DÓNDE APLICARLOS EN UN PROGRAMA ESCRITO EN LENGUAJE C

CONTENIDO TEMÁTICO SINTÉTICO :

- | | |
|-------------------|---|
| UNIDAD I | NOCIONES BÁSICAS E INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE C. |
| | 1.1 CONCEPTOS DE PROGRAMA Y DE PROGRAMADOR |
| | 1.2 LA CODIFICACIÓN |
| | 1.3 ETAPAS DE IMPLANTACIÓN Y EXPLOTACIÓN |
| | 1.4 HISTORIA DEL LENGUAJE C. |
| | 1.5 EL ENTORNO DE LENGUAJE C |
| UNIDAD II | CONCEPTOS BÁSICOS DE C. |
| | 2.1 IDENTIFICADOR |
| | 2.2 TIPOS DE DATOS |
| | 2.3 VARIABLES |
| | 2.4 DECLARACIÓN DE VARIABLES |
| | 2.5 CONSTANTES #DEFINE |
| | 2.6 OPERADORES |
| | 2.7 EXPRESIONES |
| | 2.8 PALABRAS RESERVADAS |
| | 2.9 COMENTARIOS |
| UNIDAD III | ENTRADA Y SALIDA DE DATOS. |
| | 3.1 ENTRADA DE UN CARÁCTER- GETCHAR |
| | 3.2 SALIDA DE UN CARÁCTER-PUTCHAR |
| | 3.3 INSTRUCCIONES DE DATOS-ACANF |
| | 3.4 ESCRITURA DE DATOS-PRINTF |
| | 3.5 LAS FUNCIONES GETS Y PUTS |
| UNIDAD IV | PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA. |
| | 4.1 DEFINICIÓN |
| | 4.2 ESTRUCTURA DE CONTROL |
| UNIDAD V | LA CODIFICACIÓN EN LA PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA. |
| | 5.1 DEFINICIÓN |
| | 5.2 VECTORES |
| | 5.3 MANEJO DE CADENAS DE CARACTERES |
| | 5.4 MATRICES |
| UNIDAD VI | MANEJO DE MÓDULOS. |
| | 6.1 DEFINICIÓN |
| | 6.2 FUNCIONES SIN PARÁMETROS |
| | 6.3 PROTOTIPOS SIN PARÁMETROS |
| | 6.4 FUNCIONES CON PARÁMETROS POR VALOR |
| | 6.5 FUNCIONES PREDEFINIDAS |

ESTRUCTURA CONCEPTUAL:



BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

AUTOR(ES)	LIBRO,TEMA(S)	EDITORIAL Y FECHA
BYRON GOTTFRIED	PROGRAMACIÓN EN C	McGRAW HILL
ANTONAKOS MANSIELS	PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA EN C	PRINTICE MAY

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA:

AUTOR(ES)	LIBRO,TEMA(S)	EDITORIAL Y FECHA
LUIS JOYANES AGUILAR; IGNACIO ZAHONERO MARTÍNEZ	PROGRAMACION EN C	McGRAW HILL

ENSEÑANZA – APRENDIZAJE

<i>TIPO</i>	<i>MATERIAL DIDÁCTICO</i>
EXPOSICIÓN	PIZARRÓN, PROYECTOR DE ACETATOS
PRESENTACIÓN	TELEVISIÓN Y VIDEO CASETERA
TALLER	EQUIPO DE LABORATORIO
TAREA Y/O INVESTIGACIÓN DEL ESTUDIANTE	FOTOCOPIA Y ARCHIVOS EN DISQUETE

CARACTERÍSTICAS DE LA APLICACIÓN PROFESIONAL DE LA ASIGNATURA:

EL EGRESADO SERÁ CAPAZ DE INTERACTUAR CON EL SOFTWARE EMPLEADO EN DIVERSAS APLICACIONES, DESDE ADMINISTRATIVAS HASTA EL CONTROL Y MONITOREO DE PROCESOS INDUSTRIALES. ADEMÁS, PODRÁ PROGRAMAR APLICACIONES SENCILLAS EN LENGUAJE C.

CONOCIMIENTOS, APTITUDES, VALORES, ETC.

HABILIDAD ADQUIRIDADA PARA CONCEBIR UN PROGRAMA ESTRUCTURADO Y ESCRIBIRLO EN LENGUAJE C.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN

EXÁMENES PARCIALES	40%
TALLER	40%
TAREAS Y PARTICIPACIÓN	20%