



1. INFORMACIÓN DEL CURSO:

Nombre: TALLER DE PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA		Clave: CC103		Número de créditos: 4	
Departamento: CIENCIAS COMPUTACIONALES		Horas teoría: 0		Horas práctica: 60	
				Total de horas por cada semestre: 60	
Tipo: Taller		Prerrequisitos:		Nivel: Básica Común Se recomienda en el 2 semestre.	

2. DESCRIPCIÓN

Objetivo General:

Desarrollar la capacidad para codificar el lenguaje pascal y la habilidad para utilizar un compilador.

Contenido temático sintético (que se abordará en el desarrollo del programa y su estructura conceptual)

<p>MODULO 1: COMPILADORES DE PASCAL OBJETIVO: Usar un compilador de pascal, crear y cargar un programa nuevo y modificar, compilar y crear un programa objeto. r, compilar y crear un programa objeto.</p> <ul style="list-style-type: none">1. 1.1 Arranque del compilador2. 1.2 Menús (como escoger desde)3. 1.3 Editor (como editar un programa)4. 1.4 Compilar y correr un programa5. 1.5 El sistema de ayuda (Help)6. 1.6 Programa fuente (como almacenarlo)7. 1.7 Programa objeto (como almacenarlo) <p>MODULO 2: PASCAL BASICO OBJETIVO: Conocer términos y conceptos de pascal y trabajar en programas simples.</p> <ul style="list-style-type: none">2.1 Tipos de datos2.2 Identificadores2.3 Como leer un diagrama de sintaxis2.4 Palabras reservadas2.5 Constantes2.6 Variables2.7 Operadores2.8 Expresiones2.9 Proposiciones <p>MODULO 3: ESTRUCTURAS DEL PROGRAMA OBJETIVO: Comprender las reglas que gobiernan la estructura de los programas de pascal.</p> <ul style="list-style-type: none">3.1 Encabezado de pascal3.2 La parte de la declaración3.3 La parte de las proposiciones3.4 Separadores
--

Modalidades de enseñanza aprendizaje

Exposición, aplicaciones a casos específicos, discusión dirigida.

Modalidad de evaluación

Exámenes, Trabajos, Participación

Competencia a desarrollar

- Dominio del programación de un sistema computacional en lenguaje ensamblador
- Conocimiento de los modelos de ejecución de procesos en diversas plataformas
- Capacidad para diseñar programas a nivel de sistema teniendo disponibles las hojas de datos de arquitectura y modelo de programación de diversas plataformas.

Campo de aplicación profesional

Entender la importación de los programas. Su diseño e implementación de acuerdo a necesidades y especificaciones dadas en problemas de la industria, comercio y sociedad.

3. BIBLIOGRAFÍA.

Título	Autor	Editorial, fecha	Año de la edición más reciente
Fundamentos de programación	L. Joyanes Aguilar	McGRAW Hill	1998
Metodología de la programación, segunda edición	Alcalde García	McGRAW Hill	1992
Pascal programación estructurada	Winston crawley-William	McArtur Prentice Hill	
Introducción a la computación con turbo pascal: estructuras y abstracciones.	Salmón William	Addison Wesley, México,	1993

Formato basado en el Artículo 21 del Reglamento General de planes de estudios de la U.de G.