

PRE EVALUACION MODULARES



Requisitos de Evaluación de Proyectos Modulares:

1. El prototipo debe funcionar correctamente y cumplir con los objetivos planteados.
2. El proyecto debe resolver una problemática real y relevante.
3. Se debe aplicar de forma adecuada el conocimiento adquirido durante la carrera.
4. Es obligatorio el uso de metodologías de desarrollo coherentes y consistentes.
5. El trabajo en equipo debe ser colaborativo, con roles bien definidos.
6. El proyecto debe ser viable desde un punto de vista técnico y ser escalable.
7. Se valorará la innovación y originalidad de la propuesta.
8. La presentación del proyecto debe ser clara y bien estructurada.
9. El código debe cumplir con buenas prácticas de programación.
10. Debe existir una adecuada integración de tecnologías y resolución de problemas.
11. La interfaz de usuario debe ser intuitiva y proporcionar una buena experiencia.

Rúbrica de Evaluación de Proyectos Modulares

<u>CRITERIO</u>	<u>EXCELENTE</u>	<u>BUENO</u>	<u>REGULAR</u>	<u>DEFICIENTE</u>
<u>Funcionalidad del prototipo (15%)</u>	<input type="checkbox"/> 15%: Funciona sin errores bajo diversas condiciones.	<input type="checkbox"/> 12%: Funciona con algunos errores menores.	<input type="checkbox"/> 8%: Presenta errores significativos.	<input type="checkbox"/> 5%: Falla constantemente.
<u>Resolución de la problemática (15%)</u>	<input type="checkbox"/> 15%: Resuelve de manera eficaz una problemática relevante.	<input type="checkbox"/> 12%: Aborda la problemática, pero con limitaciones en el impacto.	<input type="checkbox"/> 8%: Solución parcial y no cubre completamente el problema.	<input type="checkbox"/> 5%: Problema mal planteado o no resuelto.

PRE EVALUACION MODULARES



<u>Aplicación de conocimientos (10%)</u>	<input type="checkbox"/> 10%: Aplica de manera avanzada los conceptos aprendidos.	<input type="checkbox"/> 8%: Aplica correctamente los conocimientos básicos.	<input type="checkbox"/> 6%: Aplicación superficial de conceptos.	<input type="checkbox"/> 4%: No aplica conocimientos relevantes.
<u>Uso de metodologías (10%)</u>	<input type="checkbox"/> 10%: Sigue correctamente una metodología clara.	<input type="checkbox"/> 8%: Implementa una metodología con algunos errores.	<input type="checkbox"/> 6%: Metodología confusa o mal aplicada.	<input type="checkbox"/> 4%: No se sigue ninguna metodología.
<u>Trabajo en equipo (10%)</u>	<input type="checkbox"/> 10%: Roles claros y colaboración efectiva.	<input type="checkbox"/> 8%: Colaboración adecuada, algunos roles mal definidos.	<input type="checkbox"/> 6%: Colaboración limitada, distribución desigual del trabajo.	<input type="checkbox"/> 4%: Trabajo realizado por pocos miembros.
<u>Viabilidad técnica (10%)</u>	<input type="checkbox"/> 10%: Completamente factible en entornos reales.	<input type="checkbox"/> 8%: Factible con algunas modificaciones.	<input type="checkbox"/> 6%: Problemas importantes de viabilidad.	<input type="checkbox"/> 4%: Inviabile en su forma actual.
<u>Innovación y originalidad (5%)</u>	<input type="checkbox"/> 5%: Solución innovadora y creativa.	<input type="checkbox"/> 4%: Basada en ideas existentes, pero novedosa.	<input type="checkbox"/> 3%: Idea común, pero bien aplicada.	<input type="checkbox"/> 2%: Sin innovación ni aportación nueva.
<u>Presentación del proyecto (5%)</u>	<input type="checkbox"/> 5%: Clara, bien estructurada y detallada.	<input type="checkbox"/> 4%: Buena, pero con falta de detalle o claridad.	<input type="checkbox"/> 3%: Poco clara o desorganizada.	<input type="checkbox"/> 2%: Desorganizada y difícil de seguir.
<u>Calidad del código (5%)</u>	<input type="checkbox"/> 5%: Código limpio, bien comentado y estructurado.	<input type="checkbox"/> 4%: Funcional, pero con inconsistencias.	<input type="checkbox"/> 3%: Desordenado o difícil de seguir.	<input type="checkbox"/> 2%: Poco legible o desorganizado.
<u>Escalabilidad del prototipo (5%)</u>	<input type="checkbox"/> 5%: Fácilmente escalable a proyectos más grandes.	<input type="checkbox"/> 4%: Escalable con algunas limitaciones.	<input type="checkbox"/> 3%: Escalabilidad limitada, requiere grandes modificaciones.	<input type="checkbox"/> 2%: No escalable en su forma actual.
<u>Integración de tecnologías (5%)</u>	<input type="checkbox"/> 5%: Tecnologías diversas	<input type="checkbox"/> 4%: Integración adecuada,	<input type="checkbox"/> 3%: Integración limitada o básica.	<input type="checkbox"/> 2%: No se integraron nuevas tecnologías.

PRE EVALUACION MODULARES



ingh.com

	integradas eficazmente.	margen de mejora.		
<u>Capacidad de resolución de problemas (5%)</u>	<input type="checkbox"/> 5%: Problemas resueltos eficazmente.	<input type="checkbox"/> 4%: Resolución adecuada, con dificultades.	<input type="checkbox"/> 3%: Dificultades significativas en la resolución.	<input type="checkbox"/> 2%: No se resolvieron problemas importantes.
<u>Interfaz de usuario (UI/UX) (5%)</u>	<input type="checkbox"/> 5%: Intuitiva, excelente experiencia de usuario.	<input type="checkbox"/> 4%: Funcional pero con aspectos mejorables.	<input type="checkbox"/> 3%: Poco intuitiva o con problemas de usabilidad.	<input type="checkbox"/> 2%: Difícil de usar o incompleta.

Comentarios: