

CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS
DIVISIÓN DE ELECTRÓNICA Y COMPUTACIÓN
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES
PROGRAMA DE ASIGNATURA

NOMBRE DE MATERIA	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN
CLAVE DE MATERIA	CC102
DEPARTAMENTO	CIENCIAS COMPUTACIONALES
CÓDIGO DE DEPARTAMENTO	
CENTRO UNIVERSITARIO	CUCEI
CARGA HORARIA	
TEORÍA	60
PRÁCTICA	0
TOTAL	60
CRÉDITOS	8 (OCHO)
TIPO DE CURSO	CURSO
NIVEL DE FORMACIÓN PROFESIONAL	PREGRADO (LICENCIATURA)
PRERREQUISITOS	NINGUNO

OBJETIVO GENERAL :

INTRODUCIR LOS CONCEPTOS FUNDAMENTALES DE LA PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS POR MEDIO DE UN PSEUDOLENGUAJE, ADQUIRIENDO ASÍ LA HABILIDAD DE PROGRAMAR EN AUSENCIA DEL COMPUTADOR.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS :

IDENTIFICAR LOS DIFERENTES CONCEPTOS BÁSICOS PARA LA ELABORACIÓN DE PROGRAMAS

DEFINIR Y UTILIZAR LOS DIFERENTES ELEMENTOS QUE INTEGRAN UN PROGRAMA

IDENTIFICAR Y UTILIZAR TÉCNICAS PARA LA FORMULACIÓN DE ALGORITMOS EN UN PROGRAMA

COMPRENDER LAS REGLAS QUE GOBIERNAN LAS ESTRUCTURAS DE UN PROGRAMA.

EJECUTAR PROGRAMAS QUE PERMITAN OBSERVAR COMO LAS PROPOSICIONES SE EJECUTAN EN TOP-DOWN (DEL PRINCIPIO AL FIN) DE MANERA DIRECTA Y FÁCIL DE COMPRENDER UTILIZANDO LAS ESTRUCTURAS DE CONTROL)

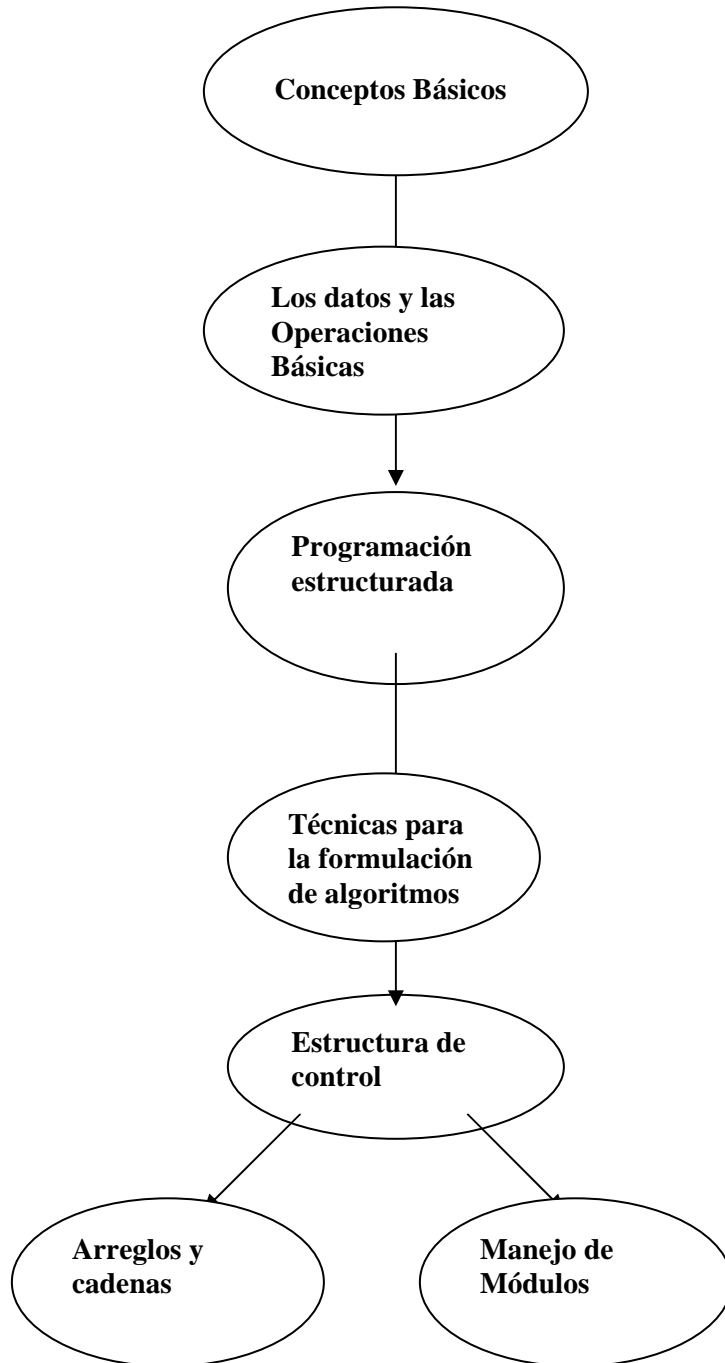
REPRESENTAR CON UN SOLO IDENTIFICADOR UNA SERIE DE VALORES (NÚMEROS Y CARACTERES)

DESCRIBIR LOS CONCEPTOS QUE ESTÁN DETRÁS DE LOS SUBPROGRAMAS Y SABER CÓMO Y DÓNDE APLICARLOS EN UN PROGRAMA ESCRITO EN LENGUAJE C

CONTENIDO TEMÁTICO SINTÉTICO :

- UNIDAD I NOCIONES DE PROGRAMACIÓN.**
1.1 INTRODUCCIÓN
1.2 FASES DE LA CREACIÓN DE UN PROGRAMA
- UNIDAD II LOS DATOS Y LAS OPERACIONES BÁSICAS.**
2.1 IDENTIFICADOR
2.2 TIPOS DE DATOS
2.3 VARIABLES
2.4 DECLARACIÓN DE VARIABLES
2.5 CONSTANTES
2.6 OPERADORES
2.7 EXPRESIONES
2.8 PALABRAS RESERVADAS
2.9 COMENTARIOS
- UNIDAD III TÉCNICAS PARA LA FORMULACIÓN DE ALGORITMOS.**
3.1 DIAGRAMA DE FLUJO
3.2 PSEUDOCÓDIGOS
- UNIDAD IV PROGRAMACIÓN DE ESTRUCTURAS.**
4.1 DEFINICIÓN
4.2 ESTRUCTURAS DE CONTROL
4.3. REPETITIVA O DE ITERACIÓN CONDICIONADA
4.4 ESTRUCTURAS ANIDADAS
- UNIDAD V LA CODIFICACIÓN EN LA PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA.**
5.1 DEFINICIÓN
5.2 VECTORES
5.3 MANEJO DE CADENAS DE CARACTERES
5.4 MATRICES
- UNIDAD VI MANEJO DE MÓDULOS.**
6.1 DEFINICIÓN
6.2 FUNCIONES SIN PARÁMETROS
6.3 PROTOTIPOS SIN PARÁMETROS
6.4 FUNCIONES CON PARÁMETROS POR VALOR
6.5 FUNCIONES PREDEFINIDAS

ESTRUCTURA CONCEPTUAL:



BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

AUTOR(ES)	LIBRO,TEMA(S)	EDITORIAL Y FECHA
GUILLERMO LEVINE	INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN Y A LA PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA	McGRAW HILL
LUIS JOYANES AGUILAR	METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN	McGRAW HILL 1992

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA:

AUTOR(ES)	LIBRO,TEMA(S)	EDITORIAL Y FECHA
L. JOYANES AGUILAR	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	McGRAW HILL 1998
ALCALDE/ GARCÍA	METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN	McGRAW HILL

ENSEÑANZA – APRENDIZAJE

TIPO

EXPOSICIÓN

PRESENTACIÓN

TALLER

TAREA Y/O INVESTIGACIÓN DEL ESTUDIANTE

MATERIAL DIDÁCTICO

PIZARRÓN, PROYECTOR DE ACETATOS

TELEVISIÓN Y VIDEOCASETERA

EQUIPO DE LABORATORIO

FOTOCOPIA Y ARCHIVOS EN DISQUETE

CARACTERÍSTICAS DE LA APLICACIÓN PROFESIONAL DE LA ASIGNATURA:

EL EGRESADO ADQUIRIRÁ LA ABSTRACCIÓN QUE LE PERMITA ANALIZAR PROGRAMAS DE CÓMPUTO Y DISEÑAR UN LISTADO DE COMPUTADORA A PARTIR DEL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN APROPIADO.

CONOCIMIENTOS, APTITUDES, VALORES, ETC.

DOMINIO CONCEPTUAL DE LOS DIFERENTES TÓPICOS COMPRENDIDOS EN EL ESTUDIO DE LA PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS Y EL USO DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.

HABILIDAD ADQUIRIDA PARA MANEJAR LOS ELEMENTOS TÉCNICOS QUE INTERVIENEN EN EL DESARROLLO DE UN PROGRAMA PARA COMPUTADORA.

CONOCIMIENTO DE LAS APLICACIONES DE LA COMPUTADORA, ASÍ COMO DE LOS DISTINTOS MODOS DE PROCESAR DATOS.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN

EXÁMENES PARCIALES	50%
TAREAS	20%
PROYECTO FINAL	30%