

**CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS**

**DIVISIÓN DE ELECTRÓNICA Y COMPUTACIÓN**

**DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES**

**PROGRAMA DE ASIGNATURA**

<b>NOMBRE DE MATERIA</b>	TALLER DE PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA
<b>CLAVE DE MATERIA</b>	CC103
<b>DEPARTAMENTO</b>	CIENCIAS COMPUTACIONALES
<b>CÓDIGO DE DEPARTAMENTO</b>	
<b>CENTRO UNIVERSITARIO</b>	CUCEI
<b>CARGA HORARIA</b>	
<b>TEORÍA</b>	0
<b>PRÁCTICA</b>	60
<b>TOTAL</b>	60
<b>CRÉDITOS</b>	4 (CUATRO)
<b>TIPO DE CURSO</b>	TALLER
<b>NIVEL DE FORMACIÓN PROFESIONAL</b>	PREGRADO (LICENCIATURA)
<b>PRERREQUISITOS</b>	NINGUNO

**OBJETIVO GENERAL :**

PRACTICAR TODOS LOS CONCEPTOS ADQUIRIDOS EN LA MATERIA TEÓRICA, IMPLEMENTANDO LOS PROGRAMAS EN EL COMPUTADOR, AUXILIADOS DE UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN

**OBJETIVOS ESPECÍFICOS :**

ENTENDER CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN Y UTILIZAR EL ENTORNO DEL COMPILADOR DE LENGUAJE C

DEFINIR Y UTILIZAR LOS DIFERENTES CONCEPTOS BÁSICOS PARA LA ELABORACIÓN DE UN PROGRAMA DE LENGUAJE C

IDENTIFICAR Y UTILIZAR LAS DIFERENTES INSTRUCCIONES DE ENTRADA Y SALIDA DE DATOS DEL LENGUAJE C ESTÁNDAR

COMPRENDER LAS REGLAS QUE GOBIERNAN LA ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA

EJECUTAR PROGRAMAS EN LENGUAJE C QUE PERMITAN OBSERVAR CÓMO LAS PROPOSICIONES SE EJECUTAN EN TOP-DOWN (DEL PRINCIPIO AL FINAL) DE MANERA DIRECTA Y FÁCIL DE COMPRENDER UTILIZANDO LAS ESTRUCTURAS DE CONTROL

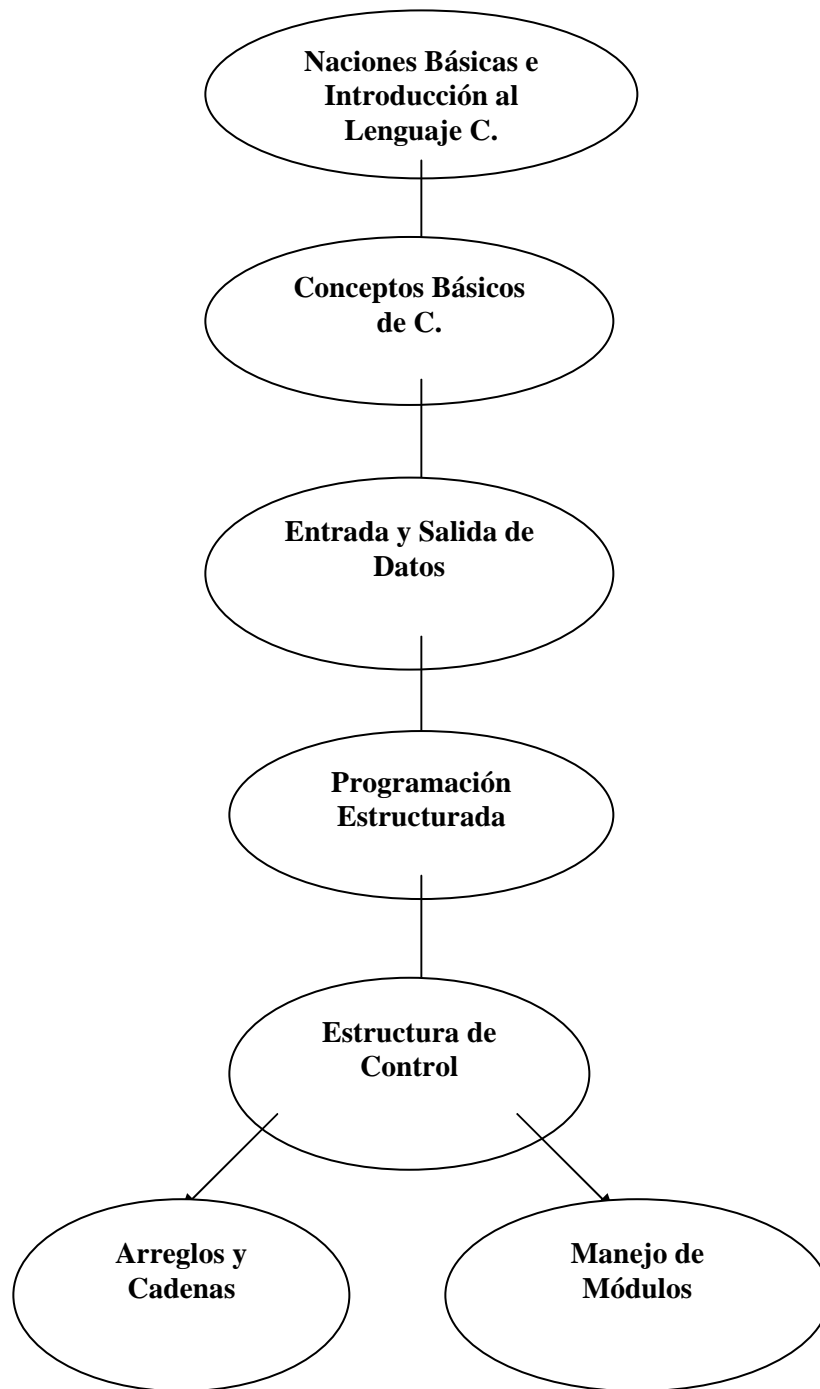
REPRESENTAR CON UN SOLO IDENTIFICADOR UNA SERIE DE VALORES (NÚMEROS Y CARACTERES) UTILIZANDO EL LENGUAJE C

DESCRIBIR LOS CONCEPTOS QUE ESTÁN DETRÁS DE LOS SUBPROGRAMAS Y SABER CÓMO Y DÓNDE APLICARLOS EN UN PROGRAMA ESCRITO EN LENGUAJE C

**CONTENIDO TEMÁTICO SINTÉTICO :**

- UNIDAD I      NOCIONES BÁSICAS E INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE C.**  
1.1 CONCEPTOS DE PROGRAMA Y DE PROGRAMADOR  
1.2 LA CODIFICACIÓN  
1.3 ETAPAS DE IMPLANTACIÓN Y EXPLOTACIÓN  
1.4 HISTORIA DEL LENGUAJE C.  
1.5 EL ENTORNO DE LENGUAJE C
- UNIDAD II     CONCEPTOS BÁSICOS DE C.**  
2.1 IDENTIFICADOR  
2.2 TIPOS DE DATOS  
2.3 VARIABLES  
2.4 DECLARACIÓN DE VARIABLES  
2.5 CONSTANTES #DEFINE  
2.6 OPERADORES  
2.7 EXPRESIONES  
2.8 PALABRAS RESERVADAS  
2.9 COMENTARIOS
- UNIDAD III    ENTRADA Y SALIDA DE DATOS.**  
3.1 ENTRADA DE UN CARÁCTER- GETCHAR  
3.2 SALIDA DE UN CARÁCTER-PUTCHAR  
3.3 INSTRUCCIONES DE DATOS-ACANF  
3.4 ESCRITURA DE DATOS-PRINTF  
3.5 LAS FUNCIONES GETS Y PUTS
- UNIDAD IV    PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA.**  
4.1 DEFINICIÓN  
4.2 ESTRUCTURA DE CONTROL
- UNIDAD V     LA CODIFICACIÓN EN LA PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA.**  
5.1 DEFINICIÓN  
5.2 VECTORES  
5.3 MANEJO DE CADENAS DE CARACTERES  
5.4 MATRICES
- UNIDAD VI    MANEJO DE MÓDULOS.**  
6.1 DEFINICIÓN  
6.2 FUNCIONES SIN PARÁMETROS  
6.3 PROTOTIPOS SIN PARÁMETROS  
6.4 FUNCIONES CON PARÁMETROS POR VALOR  
6.5 FUNCIONES PREDEFINIDAS

**ESTRUCTURA CONCEPTUAL:**



## **BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:**

<b>AUTOR(ES)</b>	<b>LIBRO,TEMA(S)</b>	<b>EDITORIAL Y FECHA</b>
BYRON GOTTFRIED	PROGRAMACIÓN EN C	McGRAW HILL
ANTONAKOS MANSFIELS	PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA EN C	PRINTICE MAY

## **BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA:**

<b>AUTOR(ES)</b>	<b>LIBRO,TEMA(S)</b>	<b>EDITORIAL Y FECHA</b>
LUIS JOYANES AGUILAR; IGNACIO ZAHONERO MARTÍNEZ	PROGRAMACIÓN EN C	McGRAW HILL

## **ENSEÑANZA – APRENDIZAJE**

<i>TIPO</i>	<i>MATERIAL DIDÁCTICO</i>
EXPOSICIÓN	PIZARRÓN, PROYECTOR DE ACETATOS
PRESENTACIÓN	TELEVISIÓN Y VIDEO CASETERA
TALLER	EQUIPO DE LABORATORIO
TAREA Y/O INVESTIGACIÓN DEL ESTUDIANTE	FOTOCOPIA Y ARCHIVOS EN DISQUETE

## **CARACTERÍSTICAS DE LA APLICACIÓN PROFESIONAL DE LA ASIGNATURA:**

EL EGRESADO SERÁ CAPAZ DE INTERACTUAR CON EL SOFTWARE EMPLEADO EN DIVERSAS APLICACIONES, DESDE ADMINISTRATIVAS HASTA EL CONTROL Y MONITOREO DE PROCESOS INDUSTRIALES. ADEMÁS, PODRÁ PROGRAMAR APLICACIONES SENCILLAS EN LENGUAJE C.

## **CONOCIMIENTOS, APTITUDES, VALORES, ETC.**

HABILIDAD ADQUIRIDA PARA CONCEBIR UN PROGRAMA ESTRUCTURADO Y ESCRIBIRLO EN LENGUAJE C.

## **MODALIDADES DE EVALUACIÓN**

EXÁMENES PARCIALES	40%
TALLER	40%
TAREAS Y PARTICIPACIÓN	20%