

**1. INFORMACIÓN DEL CURSO:**

<b>Nombre:</b> INTRODUCCION A LA COMPUTACION	CLAVE: CC100	<b>Número de créditos:</b> 8	
<b>Departamento:</b> INGENIERÍA CIVIL Y TOPOGRAFIA	<b>Horas teoría:</b> 60	<b>Horas práctica:</b> 0	<b>Total de horas por cada semestre:</b> 60
<b>Tipo:</b> CURSO	<b>Prerrequisitos:</b> Nivel: BASICA COMUN Se recomienda en el 1º semestre.		

**2. DESCRIPCIÓN****Objetivo General:**

El alumno comprenderá los conceptos fundamentales de las ciencias de la computación, con el fin de que conozca la computadora, sus aplicaciones, así como los distintos modos en que procesa la información.

**Contenido temático sintético ( que se abordará en el desarrollo del programa y su estructura conceptual)**

El modelo de von neumann, descripción funcional de un sistema de cómputo, los programas de sistemas, los programas de aplicación, código abierto, redes, inteligencia artificial.

**Modalidades de enseñanza aprendizaje**

Para la realización de este curso, se recomienda que el profesor asesore y supervise personalmente el proceso de información educativo de cada alumno, tomando sensibilidad del orden y profundidad de los diferentes temas señalados en el programa de estudio.

**Modalidad de evaluación**

Se evaluará durante el período escolar mediante dos exámenes departamentales y tareas, trabajos, participación en clase, exámenes parciales En caso de no aprobar el curso se presentará un examen extraordinario departamental

La calificación estará integrada por: - 60 % de los dos exámenes departamentales  
 - 40 % por tareas, trabajos de investigación en clases evaluadas por el profesor

**Competencia a desarrollar**

- Dominio conceptual de los diferentes tópicos comprendidos en el estudio de las ciencias computacionales - Comprensión funcional de la computadora - Conocimiento de las aplicaciones de la computadora, así como de los distintos modos de procesar datos

**Campo de aplicación profesional**

Entender la importancia de la computación en el desarrollo de la ciencia, la tecnología y la sociedad

**3. BIBLIOGRAFÍA.**

Behrouz A. Forouzan, Introducción a la ciencia de la computación,
Thomson 2003 Long Larry, Int. a las computadoras y al Procesamiento de Información 4a. edición,
Prentice Hall. Eduardo Alcalde, Miguel García, Informática Básica 2a. edición, McGraw Hill, 1994
J. Glenn Brookshear, Introducción a las Ciencias de la Computación 4a. edición, Addison Wesley, 1995

Formato basado en el Artículo 21 del Reglamento General de planes de estudios de la U.de G.