



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías
División de Ingeniería

INGENIERÍA EN TOPOGRAFÍA GEOMÁTICA

1. INFORMACIÓN DEL CURSO:

Nombre: Percepción Remota I	Número de créditos: 9	CLAVE:IC704	
Departamento: INGENIERIA CIVIL Y TOPOGRAFÍA	Horas teoría: 40	Horas práctica: 60	Total de horas por cada semestre: 100
Tipo: Curso, Taller	Prerrequisitos: Se recomienda en el 6º semestre.		Nivel: Básica Particular

2. DESCRIPCIÓN

Objetivo General:

El alumno conocerá las generalidades de los métodos, instrumentos, plataformas y tendencias que se emplean en la Percepción Remota y sus aplicaciones

Contenido temático sintético (que se abordará en el desarrollo del programa y su estructura conceptual)

Introducción, Principios físicos de la teledetección, Clasificación de los sensores remotos, Plataformas y Programas, Conceptos de procesamiento e interpretación, Aplicaciones.

Modalidades de enseñanza aprendizaje

Exposición oral
Exposición audiovisual
Ejercicios dentro y fuera de clase
Lecturas Obligatorias
Prácticas de Taller ó Laboratorio

Modalidad de evaluación

Exámenes Parciales
Exámenes Finales
Trabajos Y Tareas fuera de Aula
Participación en Clase
Asistencia a Prácticas

Competencia a desarrollar

Campo de aplicación profesional

3. BIBLIOGRAFÍA.

Enlistar la bibliografía básica, complementaria, y demás materiales de apoyo académico aconsejable; (material audiovisual, sitios de internet, etc.)

Título	Autor	Editorial, fecha	Año de la edición más reciente
Principios de percepción remota	CHUVIECO, Emilio	Rialph,1990	-----
Remote Sensing Models for image Processing	SCHOWENGERDT, Robert A.	Academic Press Limited, 1997	-----
Consulta continua en las diferentes páginas web de instituciones gubernamentales y educativas especializadas en el tema.	La WEB		-----

Introducción a la percepción remota.	DIEZ PEREZ J.A.	UNAM, 1990.
--------------------------------------	-----------------	-------------

Formato basado en el Artículo 21 del Reglamento General de planes de estudios de la U.de G.