



**1. INFORMACIÓN DEL CURSO:**

<b>Nombre:</b> Probabilidad y Estadística	<b>Número de créditos:</b> 6	Clave: IC572	
<b>Departamento:</b> Matemáticas	<b>Horas teoría:</b> 40	<b>Horas práctica:</b> 20	<b>Total de horas por cada semestre:</b> 60
<b>Tipo:</b> Curso Taller	<b>Prerrequisitos:</b> Ninguno	<b>Nivel:</b> Básica Común Se recomienda en el 2° semestre.	

**2. DESCRIPCIÓN**

**Objetivo General:**

El alumno aplicará los conceptos y la metodología básicos de la teoría de la probabilidad y la estadística, para analizar algunos experimentos aleatorios que ocurren en la naturaleza y la sociedad, resaltando los correspondientes a la ingeniería.

**Contenido temático sintético (que se abordará en el desarrollo del programa y su estructura conceptual)**

Análisis estadístico de datos muestrales, Fundamentos de la teoría de la probabilidad, Variables aleatorias, Modelos probabilísticos comunes, Variables aleatorias conjuntas, Distribuciones muestrales, Manejo de datos bivariados.

**Modalidades de enseñanza aprendizaje**

Exposición oral  
Exposición audiovisual  
Ejercicios dentro y fuera de clase  
Lecturas Obligatorias  
Trabajos de Investigación

**Modalidad de evaluación**

Exámenes Parciales  
 Exámenes Finales  
 Trabajos Y Tareas fuera de Aula  
 Participación en Clase

**Competencia a desarrollar**

--

**Campo de aplicación profesional**

--

**3. BIBLIOGRAFÍA.**

Enlistar la bibliografía básica, complementaria, y demás materiales de apoyo académico aconsejable; (material audiovisual, sitios de internet, etc.)

Título	Autor	Editorial, fecha	Año de la edición más reciente
Estadística Matemática con Aplicaciones 6ª Edición	WACKERLY, Dennis D., et al.	Thomson, 2002	-----
Probability and Statistics in Engineering Fourth Edition	HINES, William, et al.	John Wiley & Sons, 2003	-----
Probabilidad y Estadística Aplicada a la Ingeniería 2a edición	MONTGOMERY, Douglas C. y RUNGER, George C.	Limusa Wiley, 2005	-----

Formato basado en el Artículo 21 del Reglamento General de planes de estudios de la U.de G.