



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías
División de INGENIERIAS

LICENCIATURA EN INGENIERÍA TOPOGRÁFICA

1. INFORMACIÓN DEL CURSO:

Nombre: TALLER DE PROGRAMACION ESTRUCTURADA	Número de créditos: 4	CLAVE	CC103
Departamento. CIENCIAS COMPUTACIONALES	Horas teoría: 0	Horas práctica: 60	Total de horas por cada semestre: 60
Tipo: TALLER	Prerrequisitos: NINGUNO.		Nivel: BCO Se recomienda en el 3 semestre.

2. DESCRIPCIÓN

Objetivo General:

DESARROLLAR LA CAPACIDAD PARA CODIFICAR EL LENGUAJE PASCAL Y LA HABILIDAD PARA UTILIZAR UN COMPILEDOR

Contenido temático sintético (que se abordará en el desarrollo del programa y su estructura conceptual)

1. 1.1 Arranque del compilador
2. 1.2 Menús (como escoger desde)
3. 1.3 Editor (como editar un programa)
4. 1.4 Compilar y correr un programa
5. 1.5 El sistema de ayuda (Help)
6. 1.6 Programa fuente (como almacenarlo)
7. 1.7 Programa objeto (como almacenarlo)

Modalidades de enseñanza aprendizaje

Conocer términos y conceptos de pascal y trabajar en programas simples.

Comprender las reglas que gobiernan la estructura de los programas de pascal.

Modalidad de evaluación

Competencia a desarrollar

Dominio del programación de un sistema computacional en lenguaje ensamblado

Conocimiento de los modelos de ejecución de procesos en diversas plataformas

Capacidad para diseñar programas a nivel de sistema teniendo disponibles las hojas de datos de arquitectura y modelo de programación de diversas plataformas.

Campo de aplicación profesional

Entender la importación de los programas. Su diseño e implementación de acuerdo a necesidades y especificaciones dadas en problemas de la industria, comercio y sociedad.

3. BIBLIOGRAFÍA.

Enlistar la bibliografía básica, complementaria, y demás materiales de apoyo académico aconsejable; (material audiovisual, sitios de internet, etc.)

Formato basado en el Artículo 21 del Reglamento General de planes de estudios de la U.de G.