

Unidad de aprendizaje				
Diseño de experimentos				
Sem	Tipo	Seriación	Carga	Cred
2 / 3 / 4	Curso-Taller	Ninguno	80 hrs.	5
Presentación de la Unidad de Aprendizaje				
A lo largo de este curso se practica el proponer, desarrollar, integrarse y continuar un proyecto de investigación que conste de varios experimentos de varias etapas. Será capaz de llevar un orden para el desarrollo de un proyecto propuesto, así como una bitácora para cada una de las etapas de éste. Al concluir este proyecto, se continuará con una bitácora de otro proyecto ya iniciado para co-integrarse al equipo y continuar con el proyecto.				
Objetivo General				
Desarrollar un proyecto propuesto para el/ella así como una bitácora para cada una de las etapas.				
Contenido				
Unidad 1. Comprender los problemas principales del diseño de experimentos				
Unidad 2. Comprender que la experimentación es un proceso				
Unidad 3. Enumerar las guías para el diseño de experimentos				
Unidad 4. Reconocer las características importantes dentro del diseño de experimentos				
Unidad 5. Desarrollo de un experimento propuesto por el Profesor				
Unidad 6. Desarrollo de una propuesta hecha por el estudiante				
Unidad 7. Continuar con un experimento en alguna etapa y continuar desarrollandolo				
Bibliografía				
<ol style="list-style-type: none"> 1. Mark J. Anderson and Patrick J. Whitcomb, DOE Simplified Practical Tools for Effective Experimentation, Productivity Inc. 2. Douglas C. Montgomery, Design and Analysis of Experiments John Wiley and Sons. 				
Criterios de Evaluación				
Evaluaciones parciales..... 70%				
Tarea y prácticas.....30%				